



Parte I°: le regole di base

SVOLGIMENTO:

Si gioca a turno.

La prima mossa spetta sempre al BIANCO (questo piccolo vantaggio iniziale è noto come "vantaggio del tratto").

Durante il proprio turno il giocatore DEVE muovere UNO dei suoi pezzi o pedoni (con l'eccezione dell'Arrocco che prevede lo spostamento contemporaneo di due pezzi "Re e Torre"), poi la mossa passa all'avversario, fino al termine della partita.

Non si possono muovere pezzi o pedoni su case occupate dai propri pezzi o pedoni.

Se si muove un pezzo su una casa occupata da un avversario, il pezzo o pedone avversario viene catturato e rimosso dalla scacchiera.

I pezzi (ad eccezione del Cavallo) ed i pedoni non possono mai scavalcare altri pezzi o pedoni, propri o avversari (con l'eccezione della mossa dell'Arrocco).

Se al proprio turno di gioco si tocca un pezzo o pedone, lo si DEVE poi muovere durante il turno stesso (sempre che ciò sia tecnicamente e legalmente possibile).

Questa è una regola tassativa nei tornei.