



La Notazione Algebrica Abbreviata

Nel trascrivere le mosse bisogna tener presente le seguenti regole:

1-per i pedoni basta indicare la casa d'arrivo.

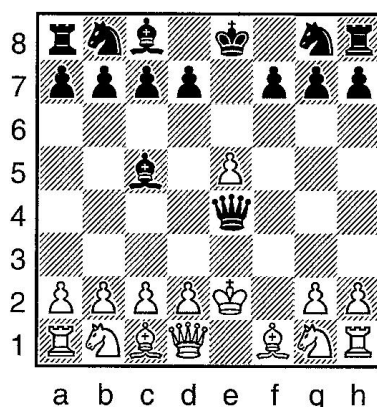
1. e4 indica lo spostamento del pedone bianco da e2 ad e4 alla **prima** mossa.

2-Il movimento dei pezzi è indicato dal simbolo del pezzo che precede l'indicazione della casa in cui è posto. Ad esempio se scriviamo **1. Cf3** indica lo spostamento del Cavallo bianco da g1 alla casa f3 alla **prima** mossa.

3-quando due pezzi uguali possono spostarsi sulla stessa casa, è indicata anche la casa di partenza del pezzo che si sposta per evitare equivoci.

4-ogni cattura o (cambio) si esprime con il segno **x** che verrà scritto tra la casa di partenza e la casa d'arrivo del pezzo (o pedone) che viene mosso.

1. e2-e4 e7-e5 2. f2-f4 Af8-c5 3. f4xe5? Dd8-h4+! 4. Re1-e2?? Dh4xe4 scacco matto



Nozione Algebrica Abbreviata: 1. e4 e5 2. f4 Ac5? 3. fxe5? Dh4+! 4. Re2?? Dxe4 matto