



Scopo del gioco

Il gioco consiste nel conquista del castello, costringendo il Re avversario alla "resa" dandogli lo "scaccomatto".

Si gioca su un tavoliere quadrato composto da 64 case bianche e nere detto "scacchiera".

Ognuno dei due giocatori dispone di un certo numero di pezzi con funzioni diverse che muoverà attraverso la scacchiera con l'obiettivo di dare "scaccomatto" al re avversario.

Scendiamo ora sul campo di gioco:

La SCACCHIERA.

Diciamo subito che va orientata in modo che la casella in basso a destra sia bianca (h1 per il giocatore che ha i pezzi bianchi) e (a8 per il giocatore che ha i pezzi neri). Distinguiamo le linee ideali che la attraversano in COLONNE (le 8 che la percorrono verticalmente) , Traverse (le 8 che tagliano orizzontalmente) e Diagonali (tutte quelle che la attraversano obliquamente: esse sono più numerose per precisione 26- e di lunghezza diversa).