



Vittoria o partita patta

Se non è possibile parare in alcun modo l'attacco, abbiamo lo "Scaccomatto!", che mette immediatamente fine alla partita.

E' piuttosto raro, specie tra giocatori di un certo livello, che si arrivi allo "Scaccomatto": chi ha perso molto materiale abbandona la partita risparmiandosi una lunga agonia.

La partita può concludersi senza vincitori, cioè con la "PATTA".

Per "STALLO" quando il giocatore cui tocca il tratto (mossa) non può effettuare alcuna mossa legale: è una conseguenza del divieto assoluto di porre il proprio Re sotto attacco.

Nel diagramma la mossa sta al Nero quindi: Stallo!

