



PEDONE

IL Pedone muove soltanto in avanti di una casa per volta; fa eccezione la prima mossa di ciascun pedone, che può essere di uno o due passi a scelta del giocatore.

Il Pedone può essere mosso soltanto su case libere, quindi non è in grado di catturare pezzi o pedoni avversari con il suo normale movimento così come avviene con gli altri pezzi.

In compenso può catturare muovendo in avanti in diagonale di una casa sola.

Quando un Pedone raggiunge l'ultima traversa opposta alla sua di partenza (a8- h8 per il Bianco e a1-h1 per il Nero), viene Promosso.

Dovrà essere tolto dalla scacchiera e sostituito con una Donna, un Cavallo, un Alfiere o una Torre dello stesso colore, indipendentemente dai pezzi presenti sulla scacchiera (ossia, si potrà scegliere di promuovere, ad esempio, un Pedone a Donna, anche se questa è ancora presente sulla scacchiera, in questo modo sarà possibile giocare con due Donne).