



## CAVALLO

Il Cavallo è l'unico pezzo che può saltare i pezzi o pedoni propri o avversari.

La sua mossa è formata da due diversi "passi".

Il primo consiste nel saltare sulle prime case (anche se non libere) sia in senso verticale (colonne) che orizzontale (traverse); il secondo "passo" consiste nello spostarsi in una casa diagonale vicina (purchè non occupata da pezzi o pedoni del proprio colore).

Nello spostamento il Cavallo si allontana dalla propria casa di partenza, descrivendo sulla scacchiera un immaginario movimento ad "L" il cui lato corto è formato da una casella e quello lungo da 2 caselle.

Altra nota importante, la casa di partenza del Cavallo è sempre di colore contrario a quella di arrivo.

